

MINDSCAPE

Manuel téléchargé sur :

www.traduction-jeux.com

L'Entraîneur Cérébral

Sur ce site vous trouverez
d'autres manuels et patches
de traduction pour vos jeux !

Copyright	Un jeu pc développé et édité par Mindscape © 2007 Mindscape. Tous droits réservés 73-77, rue de Sèvres 92514 Boulogne-Billancourt
Auteurs	OAK Systems
Chef de projet	Vasile MOTOC
Chef produit	Quentin GAUTHIER
Support technique	Par téléphone , du lundi au vendredi de 9h à 12h et de 14h à 18h au 08 92 70 01 53. 0,34 euro TTC/mn pour la France Métropolitaine. DOM-TOM : 0,282 euro TTC/mn pour la Guyane, les îles de Saint Barthélemy et Saint Martin. 0,306 euro TTC/mn pour la Martinique, la Guadeloupe et la Réunion. Par e-mail via notre site web : www.mindscape.com dans la rubrique <i>Support Technique/Nous écrire</i> , ou directement à : Supportfr@mindscape.com
Tous droits réservés	Quel que soit le procédé utilisé (impression, photocopie ou autre procédé), toute reproduction de ce manuel faite sans le consentement de MINDSCAPE est illicite. Il est strictement interdit d'utiliser des systèmes électroniques en vue de traiter, de reproduire ou de diffuser ce manuel.

Avertissement important

Les procédés et les programmes restitués dans ce manuel sont mentionnés sans aucune considération pour l'état actuel de leur brevet. Ils sont conçus à l'attention des amateurs ou à des fins d'apprentissage.

Les informations, les données techniques et les programmes mentionnés dans ce manuel et fournis sur le CD-Rom ont été rassemblés par les auteurs avec le plus grand soin. Toutefois, l'Éditeur ne garantit en rien l'exactitude de ces données et n'engage aucunement sa responsabilité juridique ou autre quant aux conséquences induites par des données erronées.

Les noms et les marques des logiciels et des matériels mentionnés dans ce manuel sont protégés par le droit général de protection des marques commerciales et des brevets.

Les textes rédigés dans ce manuel sont fournis à titre d'exemples et de conseils. Il s'agit d'une sélection d'informations dont le caractère exhaustif n'est pas garanti.

L'Éditeur et les auteurs, malgré le soin qu'ils ont apporté à la rédaction de ce manuel, ne garantissent aucunement l'exhaustivité et l'exactitude des textes fournis, ni les résultats obtenus par leur utilisation.

L'utilisation de ces textes s'effectue au risque exclusif de l'utilisateur.

Convention de droits d'utilisation

Par l'usage de ce CD-ROM, vous acceptez les conditions d'utilisation de ce produit.

Cette convention concerne l'utilisation des produits de Mindscape inclus dans cet emballage ainsi que les manuels, disques, programmes et documentations qui y sont associés. En ouvrant l'emballage scellé qui contient les disques et/ou en utilisant le logiciel, vous acceptez de vous soumettre aux termes de cette convention. Si vous n'acceptez pas les termes de cette convention, retournez le paquet intact chez Mindscape, afin d'obtenir un remboursement intégral.

1 — Concession de licence :

La présente convention vous permet d'utiliser une copie du logiciel, dont les droits d'utilisation ne concernent qu'un seul produit. Le logiciel est en service sur un ordinateur quand il est installé temporairement dans la mémoire vive (ou RAM) ou quand il est installé dans la mémoire permanente (par exemple sur le disque dur, ou sur tout autre support de mémorisation) de cet ordinateur. Vous ne pouvez utiliser le logiciel en réseau que si vous avez acheté une copie pour chaque utilisateur.

2 — Droits d'auteur et Restrictions :

Le logiciel est la propriété de Mindscape ou de ses fournisseurs et est protégé par les réglementations en matière de droits d'auteur applicables en France et en Europe en la matière, et les dispositions des traités internationaux. Mindscape conserve tous les droits non expressément accordés. Ainsi, vous devez traiter le logiciel comme n'importe quel produit protégé par des droits d'auteur. Vous ne pouvez louer ou donner en crédit-bail le logiciel, mais vous pouvez céder vos droits d'après cette convention et de manière définitive si vous cédez la licence accordée par cette convention, le logiciel et toutes les documentations qui y sont associées, si vous ne gardez aucune copie de ce logiciel et si l'acquéreur s'engage à respecter les termes de cette convention. Vous ne pouvez reconstituer la logique du programme, décompiler ou désassembler le logiciel, sauf dans la mesure où la restriction citée précédemment est expressément interdite par les dispositions applicables.

3 — Date limite de garantie :

Dans les 90 jours suivant la date d'acquisition, Mindscape garantit que le support sur lequel le logiciel est distribué est exempt de vice de fabrication. Mindscape, de son propre gré, ne remboursera la somme dépensée pour l'achat du logiciel, ne le réparera ou ne le remplacera que si le logiciel défectueux lui est retourné ou est retourné à un vendeur agréé dans les 90 jours suivant la date d'acquisition (ticket de caisse faisant foi). Ce sont les seuls recours à votre disposition pour n'importe quelle rupture de garantie. Mindscape n'assume aucune autre garantie, implicite ou explicite, en rapport avec le logiciel et les documentations l'accompagnant, notamment, mais pas uniquement, les garanties implicites de commercialisation du logiciel et d'utilisation du logiciel dans un but particulier.

4 — Limite de responsabilités :

En aucun cas Mindscape ne pourra être tenu pour responsable des dommages indirects, particuliers, accidentels ou financiers résultant de l'utilisation et de l'impossibilité d'utiliser le produit, même si Mindscape a été prévenu de l'éventualité de tels dommages. La responsabilité de Mindscape ne pourra en aucun cas excéder la somme payée pour l'achat du logiciel. Enfin, certaines juridictions n'autorisant ni l'exclusion, ni la limite de la responsabilité pour des dommages indirects ou accidentels, les limites exprimées ci-dessus peuvent ne pas vous concerner.

5 — Limites d'utilisation :

L'utilisateur final pourra utiliser le logiciel uniquement pour effectuer des copies privées de contenus dont il aura acquis légalement les droits en respect avec la législation applicable.

Installation

L'installation du programme est très simple : lorsque vous insérez le disque d'installation dans votre lecteur, l'interface d'enregistrement Mindscape apparaît automatiquement.

Si ce n'est pas le cas, ouvrez l'Explorateur ou le Poste de Travail de Windows, accédez au lecteur du disque d'installation puis exécutez le programme EAUTO-RUN.EXE situé à la racine du disque, ce qui charge la page d'enregistrement de Mindscape.

Cet enregistrement est gratuit et n'est pas obligatoire. Il vous permet de bénéficier d'offres spéciales et d'être tenu au courant régulièrement de l'actualité de nos produits.

Une fois cette page refermée, vous accédez à l'interface du navigateur Mindscape, permettant d'installer le programme, de consulter le présent manuel de prise en main en format numérique.

Cliquez sur le premier bouton pour installer le programme. Après quelques secondes de préparation, l'écran de bienvenue apparaît et l'installation débute. Après avoir consulté et validé la licence d'utilisation, vous pourrez choisir le dossier d'installation ainsi que le dossier programme à partir duquel le programme sera disponible. Généralement, les paramètres d'installation par défaut sont suffisants et vous pouvez vous contenter de passer d'un écran à l'autre grâce aux flèches **Suivant** et **Précédent** qui se trouvent au bas de l'écran d'installation.

Démarrage

Pour commencer à jouer, ouvrez le menu **Démarrer** de Windows et déplacez-vous dans le dossier où le programme a été installé.

Par défaut, il s'agit du dossier « Démarrer/Programmes/Mindscape/Entraîneur Cérébral » ou « Démarrer/Tous les Programmes/Mindscape/Entraîneur Cérébral » sous Windows Vista.

Cliquez alors sur l'icône **Entraîneur Cérébral** et le jeu démarre.

L'icône **Manuel** ouvre le présent guide de prise en main

Prise en main du jeu

Entraîneur Cérébral est un ensemble d'exercices conçus pour tester et entraîner vos capacités de réflexions. Exercez-vous 10 minutes par jour et renforcez votre concentration, votre faculté à résoudre des problèmes, votre réactivité et vos compétences verbales.

Vous pouvez suivre vos progrès en passant des tests quotidiens et en pratiquant les exercices en mode libre pour tester vos facultés ou pour vous entraîner.

Les jeux de l'Entraîneur Cérébral sont classés dans cinq catégories : lettre, chiffre, mémoire, géométrie et logique.

Après avoir démarré le jeu, vous accédez directement au menu principal contenant cinq boutons : **Joueur**, **Exercice**, **Test quotidien**, **Progrès** et **Aide**.



Ces boutons correspondent en fait aux différentes étapes de jeu.

Joueur



Vous créez, modifiez et supprimez ici des joueurs et vous choisissez bien sûr aussi le nom de celui qui utilise le jeu afin de tenir à jour les statistiques de progression.

Tant que vous n'avez pas créé de joueur, vous ne pouvez pas accéder aux autres commandes.

Exercice



Ici vous vous entraînez aux différents jeux cérébraux disponibles sans notion d'ordre, de score ou de temps. Vous vous entraînez en jeu libre en passant d'une catégorie ou d'un jeu à l'autre, et vous pouvez passer une heure sur des jeux de logique et trois minutes sur des calculs mentaux comme bon vous semble.

Test quotidien



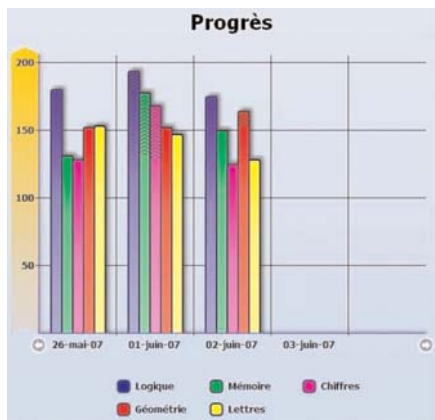
Les choses deviennent maintenant plus sérieuses car vous allez pratiquer ici de manière régulière une série d'exercices et vos résultats sont pris en compte pour évaluer et suivre vos progrès.

Vous pouvez passer un test quotidien par jour. Cela durera environ 10 minutes, en fonction du niveau que vous avez atteint. La première fois que vous utilisez le bouton Test quotidien, l'écran vous montre les cinq catégories de jeux : Lettres, Chiffres, Géométrie, Mémoire et Logique. Vous sélectionnez les catégories de la même manière que dans le mode Exercice, mais un seul jeu est accessible dans chaque catégorie. Pour lire les instructions du jeu, cliquez sur le bouton Instructions. Si vous êtes déjà familier de l'exercice, cliquez simplement sur le bouton Jouer. Après chaque exercice terminé, s'affichera un résumé de sa réalisation.

Progrès



Derrière ce bouton, vous pouvez suivre votre progression cérébrale sur le graphique. Ce dernier montre vos points quotidiens pour chaque catégorie. Utilisez ces informations pour identifier quels domaines vous devez entraîner avant votre prochain test.



Les flèches verticales en haut de certaines barres du graphique indiquent une progression par rapport à votre dernier score. Les résultats de vos 5 derniers tests sont affichés ; utilisez les flèches gauche et droite pour consulter le reste de vos résultats.

Aide



Ce dernier bouton vous permet d'accéder à de plus amples informations concernant l'utilisation du programme.

