

## AVERTISSEMENT AUX UTILISATEURS DE TELEVISEURS A RETROPROJECTION

Les images fixes peuvent endommager de manière irréversible le tube cathodique ou marquer à jamais les luminophores qui constituent l'écran de ces téléviseurs. C'est pourquoi il est conseillé d'éviter d'utiliser des jeux vidéo trop souvent ou de façon prolongée avec les téléviseurs à rétroprojection.

### PREVENTION DES RISQUES D'EPILEPSIE

#### A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance et ce, y compris dans la vie de tous les jours.

Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte

de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser IMMEDIATEMENT la partie et consulter votre médecin.

### REGLES A RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- ★ S'installer confortablement, en position assise, le plus loin possible de l'écran.
- ★ Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- ★ Eviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- ★ Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- ★ Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

### CONFIGURATION NECESSAIRE

Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire détaillée sur la boîte du jeu. En cas de mauvaise performance, vérifiez que votre système est compatible avec cette configuration minimum et que vos pilotes pour carte vidéo/son sont à jour (reportez-vous à la rubrique *Dépannage*, p. 13).

**Remarque :** les composants de carte vidéo de certains ordinateurs portables peuvent fonctionner avec ce jeu mais **Electronic Arts ne fournit pas d'assistance dans ce cas.**

Sur [www.traduction-jeux.com](http://www.traduction-jeux.com) vous trouverez  
d'autres manuels et patches de  
traduction pour vos jeux !

## INSTALLATION/DESINSTALLATION DU JEU

Pour installer le jeu, insérez le disque dans le lecteur de disque et attendez que le menu Autorun apparaisse. Cliquez sur «Installer» puis sur «Suivant», la fenêtre du numéro de série apparaît. Entrez le numéro de série que vous trouverez au verso du manuel du jeu et suivez les instructions à l'écran pour installer le jeu.

**Remarque :** si le menu Autorun n'apparaît pas automatiquement, faites un double clic sur l'icône Poste de travail, puis sur le lecteur de disque dans lequel le disque du jeu est inséré. Faites un double clic sur le fichier setup.exe pour installer le jeu.

Si vous rencontrez des problèmes ou si le jeu n'a pas été installé correctement la première fois, nous vous conseillons de le désinstaller et de recommencer l'installation. Pour désinstaller le jeu, cliquez sur le bouton «**Démarrer**», sélectionnez «**Programmes**» (ou «**Tous les programmes**» pour les utilisateurs de Windows XP Edition familiale), trouvez le dossier racine du jeu (généralement **EA GAMES** ou **EA SPORTS**), puis choisissez l'endroit où le jeu est listé. Cliquez sur «**Désinstaller**» pour effacer le jeu.

## DEMARRAGE DU JEU

1. Fermez tous les programmes ouverts et les applications d'arrière-plan, y compris les antivirus (pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique *Dépannage*, p. 13).
2. Insérez le disque dans votre lecteur de disque. Le menu Autorun apparaît. Cliquez sur «**Jouer**» pour lancer le jeu.

**Remarque :** si le jeu ne démarre pas automatiquement lorsque vous insérez le disque dans votre lecteur de disque, cliquez sur le bouton

«**Démarrer**», sélectionnez «**Programmes**» (ou «**Tous les programmes**» pour les utilisateurs de Windows XP Edition familiale), trouvez le dossier racine du jeu (généralement **EA GAMES** ou **EA SPORTS**) et cliquez sur le nom du jeu. Les écrans d'accueil apparaissent et le jeu commence.

**Remarque :** les paramètres de jeu sauvegardés sont chargés automatiquement au démarrage de *FIFA 07*.

## TABLE DES MATIERES



**Remarque :** sur les écrans où figure une icône d'aide, appuyez sur **?** pour accéder à l'aide de l'écran affiché.

## TOUTES LES COMMANDES

### EQUIVALENCES

Clavier	Manette analogique Dual
Touches fléchées	stick gauche
MAJ + touches fléchées	stick droit
S	1
Q	3
D	2
Z	4
A	5
W	7
E	6
C	8
Pavé numérique	Pavé-D

### NAVIGATION DANS LES MENUS

1. Déplacez la souris ou appuyez sur les touches fléchées **↑/↓** pour mettre une option en surbrillance.
2. Faites un clic gauche pour la sélectionner.

Valider/Suivant	ENTREE/ Clic gauche
Annuler/Retour	ECHAP

**Remarque :** Les commandes suivantes sont applicables si Par Défaut (classique) a été sélectionné pour la configuration des commandes



# TOUTES LES COMMANDES

## EN ATTAQUE

DRIBBLES	
Déplacement du joueur	Touches fléchées
Accélération	Maintenir E enfoncée
Arrêt du ballon	Relâcher les touches fléchées et appuyer sur E
Arrêt du ballon face à la cage	Relâcher les touches fléchées et appuyer sur C
Contrôle de la vitesse	C
Déclenchement de la course	A pour déclencher la course d'un joueur
Contrôle du ballon	Utiliser MAJ + touches fléchées à la réception de la passe pour contrôler le ballon en première intention
Remarque : plus vous maintenez MAJ + touches fléchées enfoncées longtemps lors du contrôle, plus le ballon ira loin	
Annulation de la réception	Appuyer longuement sur C + W pour laisser passer le ballon sans le contrôler
Conduite de balle	Utiliser MAJ + touches fléchées lors de l'accélération pour pousser le ballon dans la direction de la course
Feinte de corps	Appuyer rapidement sur W avant de recevoir le ballon
Feinte de tir	D + S
Feinte de centre	Q + S

PASSES	
Tête/Passe courte	S (maintenir la touche enfoncée pour passer au joueur le plus éloigné des deux)
Centre/Tête/Long ballon	Q
Balle en profondeur	Z
Passe lobée en profondeur	A + Z
Une-deux (au sol)	A + (S, S)
Une-deux (en hauteur)	A + (S, Q)
Centre à ras de terre	Appuyer deux fois rapidement sur Q
Centre immédiat	A + Q (hors de la zone de centre)
Centre immédiat à ras de terre	A + appuyer deux fois rapidement sur Q (hors de la zone de centre)

### ASTUCE D'ENTRAINEUR : PASSE

Pour plus de précision, placez-vous face au joueur auquel vous souhaitez passer le ballon. Lorsque vous recevez une passe, avancez vers le ballon afin de le réceptionner au plus tôt et éviter ainsi toute interception.

### TIRS

Tir/Tête	D
Tir en finesse	W + D pour effectuer un tir placé, plus précis
Balle piquée	A + D

### ASTUCE D'ENTRAINEUR : TIR

Les tirs dans FIFA 07 sont plus sophistiqués qu'ils ne l'ont jamais été. Gardez votre calme et ne tirez pas trop tôt. Trouvez d'abord de l'espace pour contrôler la balle, en faisant attention à ne pas tirer trop fort pour ne pas envoyer le ballon dans les gradins.

4

# TOUTES LES COMMANDES

## GESTES TECHNIQUES

Utilisez MAJ + touches fléchées pour effectuer des gestes techniques à l'arrêt ou en mouvement.

**Remarque :** les commandes suivantes impliquent que votre adversaire se trouve face à vous au moment où vous actionnez la touche fléchée ↑.

A L'ARRET	
Passement de jambe à gauche, passe vers la droite	⇐, ⇨
Passement de jambe à droite, passe vers la gauche	⇒, ⇩
Feinte de tir/passe	↑, ↑
Râteau	↓, ↓
Feinte sur la gauche	⇐, ⇨
Feinte sur la droite	⇒, ⇩
Râteau puis départ sur la gauche	↓, ⇨, ⇩
Râteau puis départ sur la droite	↓, ⇩, ⇨

EN MOUVEMENT	
Passement de jambes	↑, ↑
Crochet droit	↑, ⇨, ⇩
Crochet gauche	↑, ⇩, ⇨
Crochet droit, départ à gauche	⇒, ⇩
Crochet gauche, départ à droite	⇐, ⇨
360/Roulette à gauche	↓, ⇨, ⇩, ⇩, ↑
360/Roulette à droite	↓, ⇩, ⇨, ⇨, ↑
Lever le ballon	↑, relâcher la touche fléchée, puis ↓, ↑

### ASTUCE D'ENTRAINEUR : JOUEURS VEDETTES

La classe de certains joueurs illumine le jeu dès qu'ils touchent le ballon. Tirez le meilleur de ces stars du ballon rond et admirez les gestes exceptionnels qu'elles sont capables d'accomplir, même sous pression.

EN DEFENSE	
Changement de joueur	S
Tacle debout/Dégagement	D
Pressing sur l'attaquant	Maintenir D enfoncée
Tacle glissé	Q
Tenter de récupérer le ballon	Maintenir C enfoncée pour harceler le joueur en possession du ballon et, si possible, le lui subtiliser

### Deuxième défenseur

Pour le défenseur le plus proche de la balle, le tacle n'est pas toujours la meilleure solution. Ainsi, lorsque vous êtes face au porteur du ballon, il est parfois plus efficace de lui barrer le chemin du but et de faire appel à un deuxième défenseur (A) pour le contrer.

GARDIEN	
Déplacement/Direction du dégagement ou de la relance	Touches fléchées
Relance à la main	S
Dégagement au pied	Q/D
Relâcher le ballon	Z
Sortie du gardien	Maintenir Z enfoncée

**ASTUCE D'ENTRAINEUR : NIVEAU DU GARDIEN**  
Le niveau de difficulté que vous choisissez détermine le niveau de votre gardien (en mode multijoueur comme en solo).

5



## STRATEGIE ET MENTALITE

En cours de match, servez-vous des touches fléchées du pavé numérique pour effectuer des ajustements d'ordre tactique sur le front de l'attaque et appuyez sur **A** + touches fléchées du pavé numérique pour modifier votre défense.

### STRATEGIE OFFENSIVE

<b>CA</b> Contre-attaque	<b>Dé</b> Débordement	<b>Sur</b> Surnombre dans la surface	<b>J3</b> Jeu à trois
--------------------------	-----------------------	--------------------------------------	-----------------------

### STRATEGIE DEFENSIVE

<b>Prs</b> Pressing	<b>HJ</b> Piège du hors-jeu	<b>DZ</b> Défense de zone	<b>DL</b> Défense en ligne
---------------------	-----------------------------	---------------------------	----------------------------

Appuyez sur **5** (**pavé numérique**) pour afficher la mentalité actuelle de l'équipe, puis appuyez à nouveau sur cette touche pour parcourir les différents états d'esprit proposés (neutre, offensif ou défensif).

**Remarque :** reportez-vous à la rubrique *Aide tactique/Trucs et astuces* du menu Mon FIFA 07 pour en savoir plus.

## COUPS DE PIED ARRETES

### COUP FRANC

Pour atteindre votre cible, procédez comme suit :

1. Appuyez sur les touches fléchées  $\leftarrow/\rightarrow$  pour placer votre tir.

**Remarque :** maintenez **E** enfoncée pour changer de tireur. Servez-vous de l'indicateur pour choisir le joueur capable de placer un ballon enroulé dans le coin (CF), d'exécuter une passe courte (PaC) ou d'envoyer une balle en cloche dans la surface de réparation (PaL).

2. Tirez le coup franc à l'aide des commandes suivantes :

<b>Tir</b>	<b>D</b> (maintenir la touche enfoncée pour plus de puissance)
<b>Tir en force</b>	<b>A + D</b> (maintenir les touches enfoncées pour plus de puissance)
<b>Passe courte</b>	<b>S</b>
<b>Passe en cloche</b>	<b>Q</b> (maintenir la touche enfoncée pour plus de puissance)

### Commandes plus techniques sur coup franc

**Ballon brossé :** pendant la préparation et le tir du coup franc, utilisez les touches fléchées pour ajouter un effet (horizontal ou vertical) au tir et faire varier sa trajectoire.

**Décalage :** appuyez longuement sur **C** pour qu'un coéquipier vienne vous faire rouler le ballon. Appuyez longuement sur **C**, puis utilisez les touches fléchées pour choisir le côté du ballon où votre coéquipier doit se placer.

Vous disposez de plusieurs options : maintenez **C** enfoncée et appuyez sur le bouton de tir ou de lob (**D/Q**) pour que votre coéquipier tire lui-même le coup franc. Par ailleurs, maintenez **C** enfoncée et appuyez sur **S** pour décaler le ballon : le tireur peut frapper au but.

## COUPS DE PIED ARRETES

### COUP FRANC DEFENSIF OU DEGAGEMENT DU GARDIEN

<b>Direction</b>	Touches fléchées
<b>Passe longue</b>	<b>Q</b> (maintenir la touche enfoncée pour plus de puissance)
<b>Passe courte</b>	<b>S</b>

### TOUCHE

<b>Déplacement du joueur à la réception</b>	Touches fléchées
<b>Changement de joueur à la réception</b>	<b>S</b>
<b>Lancer avec élan</b>	<b>Z</b>
<b>Lancer direct</b>	<b>Q</b>

### CORNER

<b>Centre lobé</b>	<b>Q</b> (maintenir la touche enfoncée pour plus de puissance)
<b>Centre tendu</b>	<b>D</b> (maintenir la touche enfoncée pour plus de puissance)
<b>Centre à ras de terre</b>	<b>A + D</b> (maintenir les touches enfoncées pour plus de puissance)
<b>Corner à la rémoise</b>	<b>C</b> pour appeler un joueur et <b>S</b> pour effectuer la passe

### PENALTY

<b>Direction</b>	Maintenir les touches fléchées enfoncées jusqu'au tir
<b>Tir en force</b>	<b>D</b>
<b>Tir contrôlé</b> (de l'intérieur du pied)	<b>W + D</b>
<b>Panenka</b>	<b>A + D</b>

### MUR

<b>Déplacer un joueur/le mur</b>	Touches fléchées
<b>Voltigeur</b>	Appuyer sur <b>D</b> pour qu'un joueur du mur s'avance au moment de la frappe.
<b>Sauter</b>	<b>Z</b>

### GARDIEN SUR PENALTY

<b>Plongeon/ Déplacement sur la ligne</b>	Touches fléchées
<b>S'accroupir</b>	<b>MAJ</b> + touche fléchée $\downarrow$
<b>Remuer les brass</b>	<b>MAJ</b> + touche fléchée $\uparrow$
<b>Sautiller</b>	<b>MAJ</b> + touches fléchées $\leftarrow/\rightarrow$



## CONFIGURATION DU JEU

### COUP D'ENVOI

Allez directement sur le terrain et affrontez n'importe quel club ou pays.

**NOUVEAU**

### EN LIGNE PARTOUT

Tenez-vous au courant des derniers résultats et des derniers bruits de couloir de vos championnats préférés en jouant à FIFA 07. Quel que soit l'écran où vous vous trouvez, le bandeau vous dévoile les infos et les résultats de football en direct. Ecoutez des podcasts qui traitent à la fois de football réel et des ligues interactives, où que vous soyez : il suffit pour cela de vous connecter à En ligne partout.

Pour activer En ligne partout et vous connecter automatiquement lors du chargement de FIFA 07, choisissez OUI à l'invite et activez ainsi la connexion silencieuse. Vous devez disposer d'un compte EA valide pour que la connexion silencieuse fonctionne (voir p. 12 pour obtenir des instructions sur l'installation de votre fonctionnalité en ligne).

**Remarque :** parcourez l'écran de paramètres de jeu jusqu'aux paramètres En ligne partout si vous désirez les modifier.




**NOUVEAU**

### MISE A JOUR DES EFFECTIFS

FIFA 07 met vos effectifs à jour : qu'il s'agisse d'un transfert record ou d'un changement de club passé inaperçu, la fonction de mise à jour des effectifs vous garantit de jouer avec les dernières recrues de votre équipe. La mise à jour comprend les transferts relatifs aux marchés des transferts d'août 2006 et janvier 2007, ainsi qu'une mise à jour des onze de départ et des dispositions tactiques des équipes. Pour mettre vos effectifs à jour, téléchargez le dernier patch de FIFA 07. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, sélectionnez Programmes (ou Tous les programmes) > EA SPORTS > FIFA 07 > Rechercher des mises à jour, puis suivez les instructions.

**Remarque :** vous devez avoir le dernier patch pour jouer en ligne (voir p. 12).

### INDICES DE SURBRILLANCE

-  Joueur contrôlé en possession du ballon
-  Joueur contrôlé sans le ballon
-  Joueur contrôlé en dehors de l'écran

### JAUGE DE FATIGUE

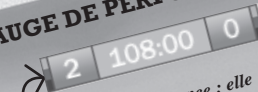


En cours de match, une jauge de fatigue apparaît au bas de l'écran. Elle illustre l'état de forme du joueur en surbrillance.

### FORME

Cette barre diminue à mesure que le joueur place des accélérations (maintenir la touche E enfoncée). Il court alors plus lentement, mais la barre se remplit à nouveau lorsqu'il reprend un rythme normal.

### JAUGE DE PERFORMANCE



Jauge de performance : elle augmente quand l'équipe domine. Gardez un œil sur la jauge de performance pour savoir si votre équipe traverse une période faste.



## AUTRES MODES DE JEU

**Remarque :** la plupart des modes de jeu de FIFA 07 sont suffisamment clairs pour ne pas faire l'objet d'explications dans le présent manuel. Les cas ci-dessous échappent à la règle.

**NOUVEAU**

### LIGUES INTERACTIVES EA SPORTS™

Représentez votre club en ligne tout au long de la saison en jouant les matchs aux mêmes dates que les vraies rencontres. Vos résultats, combinés à ceux de tous les autres supporters, décideront du sort de votre club : allez-vous atteindre les sommets de la ligue interactive ou végéter dans la zone de relégation ? Encouragez votre club en ligne : incarnez votre club contre les supporters des clubs adverses grâce à un classement général toutes plateformes confondues pour chaque ligue concernée (F.A. Premier League anglaise, Ligue 1 Orange française, Bundesliga 1 allemande et 1ère Division mexicaine). Créez une communauté et aidez votre club préféré à monter sur la plus haute marche du podium.

### LE VRAI CALENDRIER : ILS JOUENT, VOUS JOUEZ AUSSI

Lorsque votre club a un match de championnat programmé, vous disposez d'une fenêtre de deux jours précédant le match pour affronter en ligne les supporters de l'équipe adverse. Disputez autant de matchs que possible durant cette fenêtre qui mène au vrai match.

### COMMUNAUTE EN LIGNE : CE SONT LES SUPPORTERS QUI INCARMENT LE CLUB

Lorsque vous rejoignez un club, vous rejoignez aussi sa communauté et vous jouez ensemble pour atteindre le même but. Voyez combien de joueurs supportent le même club que vous.

### UN CLASSEMENT : ON GAGNE ENSEMBLE, ON PERD ENSEMBLE

A chaque fois que vous gagnez un match de ligue interactive, cela équivaut à une « voix » en faveur de votre club dans la rencontre. Lorsque la fenêtre de jeu en ligne arrive à son terme, le club disposant du plus grand nombre de « voix » remporte la victoire et les trois points au classement. Ce sont ainsi les efforts conjugués de tous les supporters qui décident du destin du club.

### CHOISIR UN CLUB

Vous pouvez choisir de représenter en ligne un club par ligue. Prenez l'équipe de votre cœur ou penchez pour une équipe moins médiatisée. Si vous choisissez un club moins connu, vous aurez plus d'adversaires à rencontrer et, donc, davantage d'opportunités de jouer.

### VOTRE CLUB

- ★ Chaque club dispose d'un tableau regroupant les contributions des 100 meilleurs joueurs. Sélectionnez TOP 100 DES JOUEURS dans le menu principal des ligues interactives pour voir quelles sont les stars de l'équipe. Pensez-vous pouvoir en faire partie ?
- ★ Pour changer de club au sein d'une ligue, sélectionnez un autre club dans celle-ci et recherchez une rencontre contre ce club.

**Remarque :** un seul changement par saison est autorisé pour chaque ligue.

## AUTRES MODES DE JEU

### JOUER UNE RENCONTRE

Pour participer à une rencontre, sélectionnez LISTE DES PARTIES dans l'onglet des ligues interactives et choisissez le match que vous désirez jouer.

Le calendrier de chaque ligue est établi en début de saison. Il est calqué sur celui des championnats nationaux réels. Il ne peut en conséquence être modifié que si des matchs réels sont décalés.

**Remarque :** seuls les matchs disputés en mode Ligues interactives rapportent des « voix » pour les rencontres des ligues interactives.

**Remarque :** en ligue interactive, si le score est à égalité après 90 minutes, il y a match nul. Les victoires n'en ont que plus de valeur.

### MODE CARRIERE

**NOUVEAU**

### PROGRESSION DES JOUEURS

Occupez-vous attentivement de vos joueurs et faites-en des stars du ballon rond grâce au nouveau système de progression des joueurs. Les footballeurs ont besoin de jouer pour gagner en expérience et améliorer leurs performances : la progression d'un joueur sera coupée s'il se blesse ou s'il passe son temps à cirer le banc de touche. La régularité avec laquelle les joueurs alignent les bonnes prestations dépend de votre coaching : aidez-les à exploiter pleinement leur potentiel.

- ★ Jetez un œil aux Détails du match après chaque rencontre pour suivre leur progression. L'expérience acquise en match s'ajoute au nombre total de points d'expérience et s'affiche près du niveau général du joueur (GLO) et de la note (NOT) que le joueur a obtenue pour le match en question.

- ★ Cliquez sur EVOLUTION à l'écran Détails du match pour visualiser la progression individuelle du joueur pour ce match.

**NOUVEAU**

### SIMULATION VISUELLE

Jouez au mode Carrière de FIFA 07, préparez vos joueurs, choisissez la bonne tactique et prenez les décisions qui s'imposent avant d'assister au match depuis le banc de touche. Sélectionnez SIMULATION VISUELLE à l'écran de configuration du match pour ne manquer aucun moment fort de la partie, ou SIMULATION pour parcourir le match immédiatement.

Utilisez les commandes suivantes lors de la simulation visuelle :

- ★ Cliquez sur INTERVENIR pour prendre les choses en main et jouer vous-même le match.
- ★ Cliquez sur POSSESSION pour afficher la possession sur le terrain.
- ★ Cliquez sur PAUSE pour mettre le jeu en pause et modifier votre formation.

**NOUVEAU**

### DEVISE

Choisissez l'une des trois devises disponibles (euro, dollar américain ou livre Sterling) à l'écran Nouvel Entraîneur. Celle-ci s'affichera ensuite dans le mode Carrière.

### CREER UN CLUB

Dessinez le logo, concevez les tenues et choisissez les joueurs du club que vous créez. Sélectionnez AJOUTER/REEMPLACER CLUB à l'écran Offres d'emploi pour importer dans le mode Carrière votre club fictif.



## AUTRES MODES DE JEU

### JOUER EN LIGNE\* CONNEXION

La possibilité vous est offerte de défier des compétiteurs du monde entier grâce à EA SPORTS Online.

- ★ Pour vous connecter à EA SPORTS Online, sélectionnez PARTIE EN LIGNE dans le menu Modes de jeu et validez sur l'invite.

**POUR ACCEDER AUX SERVICES EN LIGNE, VOUS DEVEZ ENREGISTRER CE JEU AVEC LE CODE D'ENREGISTREMENT D'UTILISATEUR UNIQUE JOINT. UN SEUL UTILISATEUR PEUT ENREGISTRER LE JEU. INSCRIPTION REQUISE POUR JOUER EN LIGNE. CONNEXION INTERNET REQUISE. LES CONDITIONS D'UTILISATION, LES FRAIS D'INSCRIPTION ET LES MISES A JOUR SONT DISPONIBLES SUR LE SITE [www.electronicarts.fr](http://www.electronicarts.fr). VOUS DEVEZ AVOIR 16 ANS MINIMUM POUR VOUS INSCRIRE EN LIGNE. EA SE RESERVE LE DROIT DE SUPPRIMER LES SERVICES EN LIGNE APRES UN PREAVIS DE 30 JOURS PUBLIE SUR [www.electronicarts.fr](http://www.electronicarts.fr).**

Pour pouvoir jouer sur EA SPORTS Online, vous devez d'abord créer un compte EA (ou utiliser un compte EA ou AOL/AIM existant).

- ★ Pour vous enregistrer, cliquez sur REJOINDRE via l'écran de bienvenue et suivez les consignes qui apparaissent à l'écran.

**Remarque :** pour connaître les conditions requises pour jouer sur EA SPORTS™ Online, veuillez vous reporter au fichier Lisez-Moi du DVD de FIFA 07.

### MULTIJOUEUR

Vous pouvez jouer à FIFA 07 via une connexion directe à Internet ou une partie en réseau local à l'aide du protocole Direct IP. Il suffit de saisir le nom de votre PC lorsque vous accédez à l'écran Multijoueur pour jouer en face à face.

## SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

### SAUVEGARDE

- ★ Pour effectuer une sauvegarde, choisissez l'option SAUVEGARDER dans le menu du mode dans lequel vous vous trouvez. L'ordinateur vous invite, en outre, à sauvegarder votre partie lorsque vous quittez certains écrans.

### CHARGEMENT

- ★ Sélectionnez un profil au lancement du jeu pour charger les paramètres de jeu correspondants.
- ★ Pour charger une sauvegarde après avoir lancé le jeu, sélectionnez CHARGER à l'écran du menu principal. Sélectionnez le fichier voulu et cliquez sur OK pour effectuer le chargement.

*Remarque : les modifications effectuées en dehors d'un mode de jeu s'appliquent à tous les modes. A l'inverse, les changements apportés au sein d'un mode ne s'appliquent qu'à celui-ci (exception faite des paramètres de jeu).*

## DEPANNAGE

### PILOTES DE CARTES SON ET VIDEO

Un pilote de carte vidéo ou de carte son trop ancien peut ralentir ou saccader le rythme du jeu, et, dans certains cas, peut même empêcher le jeu de fonctionner. Pour jouer dans de bonnes conditions, vous devez vous assurer que votre ordinateur utilise les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents. Ces pilotes sont généralement disponibles en téléchargement sur les sites des constructeurs de matériel informatique. Si vous n'êtes pas sûr de savoir quel type de carte son ou vidéo vous possédez ou si vous ne savez pas comment mettre vos pilotes à jour sur votre

ordinateur, veuillez vous reporter à la documentation fournie avec votre ordinateur ou avec votre périphérique. Pour plus d'informations, reportez-vous aux rubriques *Mise à jour du pilote pour carte vidéo/son* du fichier Support technique sur le CD du jeu (voir la rubrique *Service Consommateurs*, p. 15).

### PROBLEMES POUR INSTALLER LE JEU/ DETECTER LE DISQUE

Ce jeu utilise une technologie visant à empêcher la copie qui peut entraîner des problèmes avec certains lecteurs de CD-RW, DVD-ROM et DVD-RW. Si le jeu ne s'installe pas correctement ou si votre lecteur de disque ne parvient pas à détecter le disque, vous devez mettre à jour le pilote de votre lecteur de disque. Les mises à jour sont généralement disponibles en téléchargement sur les sites des constructeurs de matériel informatique. Si vous n'êtes pas sûr de savoir quel type de lecteur de disque vous possédez ou si vous ne savez pas comment mettre votre pilote à jour sur votre ordinateur, veuillez vous

reporter à la documentation fournie avec votre ordinateur ou avec votre lecteur de disque.

**Avertissement :** Electronic Arts vous recommande de faire effectuer les mises à jour de votre pilote par un utilisateur de PC expérimenté. En effet, une mauvaise installation pourrait endommager votre lecteur de disque. Si vous n'êtes pas sûr de savoir actualiser votre pilote, n'hésitez pas à contacter le fabricant de votre ordinateur ou de votre lecteur de disque pour obtenir de l'aide.

### ENREGISTRER VOTRE JEU

Utilisez le code figurant sur la dernière page de votre manuel pour enregistrer votre jeu et recevoir les avantages habituels ainsi qu'un code de triche ou une astuce FIFA 07. Apprenez à tirer le meilleur du site Internet de FIFA 07, devenez membre de la communauté en ligne et profitez des dernières mises à jour disponibles.



## APPLICATIONS D'ARRIERE-PLAN ET PROGRAMMES ANTIVIRUS

Pour que le jeu fonctionne de manière optimale, nous vous recommandons de désactiver les applications d'arrière-plan superflues avant de jouer. Dans certains cas, fermer les applications d'arrière-plan peut aider à résoudre les problèmes de pannes et de blocages durant les parties. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique Fermeture des tâches d'arrière-plan du fichier Support technique sur le disque du jeu.

Si votre système comporte un programme antivirus, il vous est conseillé de le fermer ou de le désactiver avant de lancer le jeu. Pour cela, repérez l'icône correspondante dans la barre des tâches de Windows. Faites un clic droit sur cette icône et sélectionnez «Fermer», «Désactiver» ou toute autre option de fermeture.

## PROBLEMES DE PERFORMANCE LIES A INTERNET

Pour éviter les problèmes de performance lors du jeu en ligne, assurez-vous d'avoir fermé toutes les applications d'échange de fichiers, de diffusion audio en ligne ou de chat avant de démarrer le jeu. Ces applications, qui occupent une partie de votre bande passante, risquent en effet de ralentir le jeu et d'en réduire les performances générales.

Pour davantage d'informations concernant les autorisations de transfert de données relatives au jeu par ces ports, veuillez vous reporter à la documentation technique de votre routeur ou de votre pare-feu. Si vous jouez avec une connexion d'entreprise, veuillez contacter votre administrateur réseau.

Pour les parties en ligne, le jeu utilise les ports TCP et UDP suivants :

Si vous disposez d'un pare-feu et que vous voulez jouer en ligne, les ports TCP/IP suivants doivent être ouverts en sortie :

HTTP	80	TCP/IP
HTTPS	443	TCP/IP
MsgConn/IM	13500-13599	TCP/IP
Roomsvr	32300-32399	TCP/IP

Les ports UDP ci-dessous doivent être ouverts aux lots de jeux en entrée et en sortie :

Paquets de jeux	3658	UDP
Téléscripteur	9570	UDP

## Avertissement

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des modifications au logiciel décrit dans ce document à tout moment et sans notification préalable. Ce document et le logiciel décrit dans ce document sont protégés par les lois du copyright. Tous droits réservés. Ce document ou le logiciel décrit ne peut être, en tout ou partie, copié, reproduit, traduit ou réduit à une forme lisible en machine ou par un support électronique sans l'autorisation écrite préalable d'Electronic Arts.

## Garantie

### Garantie limitée

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique Retour après la garantie, accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse.

Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires.

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus "en l'état", ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le "Retour après la garantie".

### Retour après la garantie

Pour faire remplacer tout support endommagé après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse mentionnée ci-dessous :

**Service Consommateurs Electronic Arts**  
**TSA 30211 - 13859 Aix-en-Provence Cedex 3**

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes (adresse et numéro de téléphone) et un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Le tarif mentionné ci-dessus s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

**Attention :** les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés, que ce soit durant la période de garantie ou après son expiration.

## Service Consommateurs

Si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation du logiciel, nous pouvons vous aider. Vous trouverez avec ce jeu un fichier d'assistance technique. Si vous avez déjà installé le jeu, cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur Programmes> (ou, pour les utilisateurs de Windows XP Edition familiale, Tous les programmes>) EA GAMES> (ou EA SPORTS>) et sélectionnez le dossier correspondant à votre jeu. Consultez le fichier d'assistance technique qui se trouve dans ce dossier avant de contacter le Service Consommateurs d'Electronic Arts.

Si vous n'avez pas encore installé le jeu, procédez comme suit :

Pour consulter le fichier d'assistance technique (sans installer le jeu) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur.
2. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur "Exécuter..."
3. Dans la boîte de dialogue, tapez D:\Support\European Help Files\EA\_Help\_Select.htm (si votre lecteur de disque est représenté par une autre lettre que D, veuillez indiquer la lettre correspondante) et cliquez sur "OK".

Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire détaillée sur la boîte du jeu. Pour ce faire, utilisez dxdiag (l'outil de diagnostic intégré à DirectX), qui détecte la configuration de votre système et produit un rapport fournissant des informations détaillées. Le rapport dxdiag permettra au Service Consommateurs de résoudre votre problème de manière optimale.



Si vous n'avez pas encore installé le jeu, procédez comme suit :

Pour consulter le fichier d'assistance technique (sans installer le jeu) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur.
2. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur "Exécuter..."
3. Dans la boîte de dialogue, tapez D:\Support\European Help Files\EA\_Help\_Select.htm (si votre lecteur de disque est représenté par une autre lettre que D, veuillez indiquer la lettre correspondante) et cliquez sur "OK".

Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire détaillée sur la boîte du jeu. Pour ce faire, utilisez dxdiag (l'outil de diagnostic intégré à DirectX), qui détecte la configuration de votre système et produit un rapport fournissant des informations détaillées. Le rapport dxdiag permettra au Service Consommateurs de résoudre votre problème de manière optimale.

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur "Exécuter...", Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur "OK".
2. Cliquez sur "Enregistrer toutes les informations..." afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Consommateurs d'Electronic Arts.

Pour plus d'informations concernant l'installation ou l'utilisation de ce jeu, rendez-vous sur [electronicarts.fr](http://electronicarts.fr) et cliquez sur SUPPORT TECHNIQUE. Vous y trouverez une FAQ (foire aux questions) qui propose une synthèse des demandes d'informations les plus fréquemment soumises à notre Service Consommateurs.

Pour tout autre renseignement technique, vous pouvez contacter le Service Consommateurs au :

**0890 560 560\***

(0,15€/min depuis un poste fixe)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

En raison de la nature des problèmes rencontrés lors de l'utilisation des jeux PC, il est souvent bien plus simple et rapide de les résoudre à l'aide du support technique en ligne. Le Service Consommateurs ne propose pas de codes ou solutions. Si vous êtes bloqué dans un jeu, vous pouvez appeler notre Hotline.

## Suivez les dernières nouveautés EA !

Vous souhaitez obtenir toutes les informations officielles sur les jeux Electronic Arts ? Alors, inscrivez-vous pour recevoir chaque mois par e-mail notre newsletter Ce mois-ci chez EA ! L'inscription est rapide et gratuite et vous permettra de connaître toutes les nouveautés en provenance des studios EA et d'obtenir des trucs et astuces pour vos jeux.

Rendez-vous donc sur le site :

**[www.electronicarts.fr](http://www.electronicarts.fr)**

Si vous êtes déjà membre, tapez votre pseudo, votre mot de passe et suivez les indications. Profitez-en pour naviguer sur le site français d'Electronic Arts, consulter les informations sur les jeux EA disponibles ou à venir et pour télécharger des démos jouables, des vidéos, des bandes-annonces ou des patches.



\* Ces numéros sont uniquement accessibles depuis la France métropolitaine.

© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS et le logo EA SPORTS sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. Produit sous licence officielle de la FIFA. Le logo FIFA © 1977 TM. Produit sous licence par Electronic Arts Inc. Les nom et apparence physique des joueurs sont utilisés sous licence de la Fédération Internationale des Footballeurs Professionnels (FIFPro), des sélections nationales, des clubs et/ou des fédérations. Fabriqué en UE. Tous les produits sponsorisés, noms de sociétés, marques, marques commerciales et logos appartiennent à leur propriétaire respectif. EA SPORTS™ est une marque déposée d'Electronic Arts™.

Technologie de compression audio MPEG Layer-3 sous licence de Fraunhofer IIS et de THOMSON Multimédia.