

Sur ce site vous trouverez  
d'autres manuels et patches  
de traduction pour vos jeux !

Tom  
Clancy's  
**10**  
**ANS**  
DE JEUX VIDEO



**ET TOUJOURS PLUS DE NOUVEAUTÉS  
DANS LES PROCHAINS MOIS !**

Tom Clancy's  
**ENDWAR**

Tom Clancy's  
**SPLINTER CELL  
CONVICTION**

© 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Endwar, Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.  
© 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell, Splinter Cell Conviction, Sam Fisher, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

300011235



ONLINE KEYCODE



**UBISOFT**

# À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

## I. - Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

## II. - Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.



# TABLE DES MATIÈRES

Pour commencer .....	2
Commandes .....	2
Introduction .....	3
Personnages .....	3
Commandes du mode Un joueur .....	4
Menus .....	8
Interface du jeu .....	10
Armes et Gadgets .....	12
Multijoueur .....	13
Support technique .....	15
Garantie .....	16

# POUR COMMENCER

## INSTALLATION

### INSTALLER TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® VEGAS 2

Pour installer Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2, suivez les instructions ci-dessous :

1. Insérez le DVD d'installation de Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 dans votre lecteur de DVD-Rom. Le menu de démarrage automatique apparaît normalement après quelques secondes. S'il n'apparaît pas, explorez le contenu du DVD et double-cliquez sur l'icône du fichier Launcher.exe.
2. Cliquez sur le bouton Installer. Un assistant vous guidera tout au long de la procédure d'installation.
3. Une fois le jeu installé, cliquez sur le bouton Démarrer et sélectionnez Ubisoft/Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2/Jouer à Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2. Vous pouvez aussi double-cliquer sur l'icône Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 créée sur le bureau (si vous avez choisi de créer un raccourci pendant l'installation). Dans tous les cas, le jeu démarre.

### DÉSINSTALLER TOM CLANCY'S RAINBOW SIX VEGAS 2

Pour désinstaller Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2, suivez les instructions ci-dessous :

1. Insérez le DVD d'installation de Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 dans votre lecteur de DVD-Rom. Le menu de démarrage apparaît après quelques secondes.
2. Quand le menu de démarrage est affiché, cliquez sur le bouton Désinstaller. Tous les fichiers de Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 seront supprimés.

## COMMANDES

ACTION	TOUCHE	ACTION	TOUCHE
Avancer	Z	Pistolet	1
Reculer	S	Arme principale 1	2
Pas chassé à gauche	Q	Arme principale 2	3
Pas chassé à droite	D	Gadget 1	4
Se baisser	C	Gadget 2	5
Marcher	Verr Maj	Vision nocturne	X
Sprinter	Maj	Vision thermique	W
Tirer	Clic gauche	Règles d'engagement	G
À couvert	Clic droit	Marquer ennemis	T
Interaction / Aller vers	Barre d'espace	Carte tactique	Tab
Zoomer	Clic central	Ordre équipiers : Monter	B
Recharger	R	Ordre équipiers : À gauche	V
Cadence de tir	: (deux points)	Ordre équipiers : À droite	N
Inventaire	E	Rester en position / Se regrouper	Alt gauche
Grenades	A	Chat (à tous)	Y
		Chat (équipiers uniquement)	U

# INTRODUCTION

Alors qu'ils tentent de déjouer une terrible attaque visant la Ville du Vice, les Rainbow découvrent avec effroi qu'ils ont été trahis par l'un des leurs...

## PERSONNAGES

### L'ÉQUIPE RAINBOW

Dans Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2, vous commandez une équipe d'agents d'élite des Rainbow.

#### BISHOP

##### Leader de l'équipe

Vous incarnez Bishop, un vétéran qui reprend du service pour faire face à une nouvelle situation de crise.

#### SIX

##### Leader des Rainbow

Membre le plus gradé des Rainbow, Six joue un rôle actif en supervisant le déroulement de votre mission.

### L'ÉQUIPE BRAVO

Les membres de l'équipe Bravo changent souvent, mais Bishop peut toujours compter sur deux équipiers et deux membres de soutien :

#### JUNG PARK

Expert en électronique et en reconnaissance

Jung a été formé au contre-terrorisme alors qu'il servait dans les forces spéciales de l'armée sud-coréenne. D'une nature discrète, Jung connaît les ordinateurs mieux que personne, ce qui en fait un élément indispensable quand le groupe est envoyé sur le terrain.

#### MICHAEL WALTER

Expert en armes lourdes et en démolition

Les Rainbow peuvent compter sur un arsenal extrêmement varié, mais Mike a toujours eu une faible pour les méthodes... explosives. Il a autrefois servi dans les Royal Marines et le SAS.

### ÉQUIPE DE SOUTIEN

Ces deux officiers vous accompagnent dans toutes vos missions et contribuent à la réussite des opérations :

#### SHARON JUDD

Officier d'information

Sharon a travaillé pendant des années pour le compte du Mossad, l'agence de renseignements israélienne, avant de rejoindre les Rainbow. Depuis son hélicoptère, elle récupère, analyse et fournit les données critiques à l'équipe Bravo.

## GARY KENYON

### Pilote d'hélicoptère

Ce vétéran des forces spéciales de la Nouvelle-Zélande et de la Royal Air Force est un pilote hors pair, capable de manœuvrer son hélicoptère comme personne pour déposer les membres de l'équipe en territoire ennemi.

## COMMANDES DU MODE UN JOUEUR

### DÉPLACEMENT/SE BAISSER/SPRINTER

#### DÉPLACEMENT

Utilisez les touches Z, S, Q et D pour déplacer votre personnage.

#### SE BAISSER

Appuyez sur la touche C pour que votre personnage se baisse ou se relève. Il peut être nécessaire de changer de position pour tirer avec plus de précision ou pour éviter d'être une cible trop facile.

#### SPRINTER

Maintenez la touche Maj enfoncée pour que votre personnage accélère brièvement. Il peut être utile de sprinter si vous voulez rejoindre rapidement une position à couvert ou pour éviter une grenade, mais vous ne serez pas en mesure de tirer pendant ce temps. Vous devez reprendre votre souffle avant de vous remettre à sprinter, ou votre prochain sprint durera moins longtemps.

### REGARDER/ZOOMER

#### REGARDER

Déplacez la souris dans la direction dans laquelle vous voulez regarder.

#### ZOOMER

Cliquez avec le bouton central de la souris pour activer la lunette de votre arme et viser avec plus de précision, notamment pour éliminer un ennemi partiellement à couvert.

### INTERFACE TACTIQUE

#### ALLER VERS

Indiquez une destination et appuyez sur la barre d'espace pour accéder à l'élément incontournable de tout votre arsenal : l'ordre Aller vers. En appuyant sur la touche correspondante, vous envoyez votre groupe à l'endroit indiqué et vous lui donnez l'ordre d'effectuer l'action par défaut associée à ce type de destination :

- **Sol/Murs** : Aller là-bas
- **Porte** : Se regrouper derrière la porte
- **Ordinateur** : Pirater le système
- **Explosif** : Neutraliser l'explosif
- **Point de rappel** : Se tenir prêt à faire du rappel

- **Échelle** : Grimper à l'échelle
- **Corde** : S'encorder
- **Équipier blessé** : Soigner un équipier blessé

## RESTER EN POSITION/SE REGROUPER

Appuyez sur la touche Alt gauche pour donner l'ordre aux membres de votre équipe de rester en position ou de se regrouper autour de vous. Grâce à cette fonction facilement accessible, vous pouvez disposer rapidement de vos effectifs et modifier vos ordres à la volée.

## INTERFACE TACTIQUE

Quand vous envoyez vos hommes là où une interaction est possible, les icônes de l'interface tactique sont affichées pour indiquer les actions que votre groupe peut effectuer. Appuyez sur la touche V, B ou N pour donner l'ordre à votre équipe d'effectuer l'action correspondante.

## TIRER

Cliquez avec le bouton gauche de la souris pour tirer avec votre arme.

## UTILISER GADGET

Appuyez sur la touche A pour utiliser un gadget. Si vous utilisez un explosif, appuyez une nouvelle fois sur A pour activer le détonateur.

## ACTION

En appuyant sur la barre d'espace, vous pouvez interagir avec certains objets comme les portes et les points de rappel. Il est important de connaître toutes les possibilités d'interaction pour avoir un plus grand choix au moment de donner l'assaut.

## MODE DE VISION/MENU MODE DE VISION

### MODE DE VISION

- **Lunettes de Vision Nocturne (LVN)** : Utilisez ces lunettes pour voir dans l'obscurité. Appuyez sur la touche X pour les activer.
- **Thermique** : Les lunettes de vision thermique détectent la signature thermique de vos ennemis, et vous permettent de mieux voir dans la fumée et l'obscurité. Vous repérez plus facilement les explosifs et pouvez voir au travers de certains murs, selon leur type et leur épaisseur. Appuyez sur la touche W pour activer le mode Vision thermique.

## RECHARGER/OPTIONS DE L'ARME

### RECHARGER

Appuyez sur R pour recharger.

### MENU OPTIONS DE L'ARME

Dans certaines situations, vous devrez afficher les options d'une arme. Pour accéder au menu Options de l'arme, maintenez la touche R enfoncée et faites votre choix. Les options disponibles sont les suivantes :



- **Laser** : La visée laser confère une plus grande précision sans qu'il soit nécessaire d'utiliser la lunette de visée.
- **Silencieux** : Le silencieux vous permet d'éliminer vos cibles sans alerter l'ennemi. En revanche, les dommages infligés sont réduits.
- **Cadence de tir** : Vous avez le choix entre un tir coup par coup, une rafale de trois coups et un tir entièrement automatique. Appuyez sur la touche : (deux points) à tout moment pour modifier la cadence de tir.

## CHANGER D'ARME/INVENTAIRE

### RAMASSER DES ARMES

Maintenez la touche E enfoncée pour ramasser des armes ; vous serez certain de ne jamais en manquer. Quant aux munitions, elles sont automatiquement récupérées sur le sol, mais seulement pour les armes présentes dans votre inventaire.

### CHANGER D'ARME ET DE GADGET

Appuyez sur les touches 1, 2, 3, 4 et 5 pour basculer rapidement entre les objets de votre arsenal.

### MENU ARMES

Pour ouvrir le menu Armes, maintenez la touche E enfoncée. Une fois dans cet écran, utilisez la souris pour :

- **Passer en revue vos armes** : Déplacez la souris vers le haut ou vers le bas.
- **Passer en revue vos gadgets** : Déplacez la souris vers la gauche ou vers la droite.

### LANCER DES GRENADES

Vous pouvez donner l'ordre à vos équipiers de viser une zone spécifique avec des grenades en appuyant sur la touche V ou N tout en désignant votre cible. Le choix des grenades dépend des Règles d'engagement et du Statut de l'équipe (consultez la section Règles d'engagement pour plus d'informations.)

### SCAN THERMIQUE

Vous pouvez demander à Sharon de lancer un scan thermique de votre environnement pour vérifier la présence éventuelle d'ennemis. Pour ce faire, appuyez sur B. Quand vous demandez un scan thermique, un radar apparaît sur l'écran. Sa disponibilité dépend du statut de l'équipe.



## MARQUER UN TERRORISTE/CARTE TACTIQUE

### MARQUER UN TERRORISTE

Pour vous aider à planifier et coordonner votre assaut avec vos équipiers, vous pouvez marquer jusqu'à deux terroristes et les désigner comme des cibles prioritaires. Pour ce faire, ciblez un terroriste et appuyez sur T. Une icône rouge est alors affichée au-dessus de sa tête pour indiquer aux membres du groupe qu'ils doivent abattre ce terroriste en priorité. Vous pourrez alors vous occuper du sort des autres terroristes.

Il s'agit d'une fonctionnalité tactique essentielle, qui présente deux avantages majeurs dans toutes les situations de combat : vous profitez de l'élément de surprise et vous gardez le contrôle de la situation.

Le marquage des terroristes présente également les avantages suivants :

- Vous évitez d'attaquer la même cible que vos équipiers.
- Vous pouvez mieux gérer les cas particuliers, comme un terroriste surveillant une bombe ou un preneur d'otages.
- Il est possible de marquer une cible en utilisant la caméra-serpent ou depuis une position à couvert, ce qui vous permet de mieux planifier votre assaut.
- Vous pouvez utiliser vos équipiers pour faire diversion pendant que vous prenez les terroristes à revers.
- En cas d'embuscade, vous pouvez couvrir vos équipiers pendant qu'ils tentent d'éliminer leurs cibles.
- Les terroristes marqués sont indiqués sur la carte, ce qui vous permet de suivre leurs déplacements.
- Vous pouvez désigner des cibles pendant une fusillade, ce qui vous donne un contrôle total de la situation et la possibilité d'improviser en fonction des circonstances.

### CARTE TACTIQUE

Maintenez la touche Tab enfoncée pour afficher la Carte tactique. Lâchez cette touche pour faire disparaître la carte de l'écran. Cette carte vous permet de découvrir la configuration des lieux, de localiser les échelles, les portes et les points de rappel, mais aussi votre prochain point de ralliement. De plus, vous pouvez utiliser cette carte pour voir tous les ennemis que voient vos équipiers. Il s'agit donc d'un outil de reconnaissance incontournable.

### À COUVERT

Se mettre à couvert est une question de survie. Ainsi, vous pourrez vous mettre à l'abri derrière des objets ou des murs, voir ce qui se trouve derrière l'angle d'un mur et au-dessus des objets, sans courir le moindre risque. Quand vous êtes à couvert, vous pouvez observer une situation et prendre une décision, guider votre équipe ou tirer à l'aveuglette pour tenter de vous débarrasser de vos adversaires. Si vous maintenez le bouton droit de la souris enfoncé près d'un mur ou depuis une position à couvert, la caméra présente une vue à la troisième personne. Relâchez le bouton droit pour revenir à la caméra subjective.

Ce n'est pas parce que vous vous mettez à l'abri que vous êtes forcément en sécurité. Vous devrez parfois faire confiance à votre jugement : les balles peuvent traverser, voire détruire les matériaux peu résistants comme le bois, le plastique et le tissu, tandis que le ciment, le métal et le verre traité les arrêteront.

## RÈGLES D'ENGAGEMENT

La touche G permet de décider si votre équipe doit opérer le plus discrètement possible ou si elle doit privilégier l'efficacité au détriment de la discrétion.

- **Assaut** : Dans ce mode, vos équipiers ouvriront le feu sur la première cible qu'ils verront, frappant l'ennemi avant qu'il n'ait eu le temps de réagir, mais en attirant l'attention.
- **Infiltration** : Dans certaines situations, la discrétion s'impose. Vos équipiers utilisent alors des silencieux et n'ouvrent le feu sur l'ennemi que pour riposter. Cette méthode est moins efficace, mais aussi plus sûre.

## PAUSE

Pour mettre le jeu en pause, appuyez sur la touche Échap.

## MENUS

### LE MENU PRINCIPAL

Le menu principal vous donne accès à toutes les fonctionnalités du jeu. Les options disponibles sont les suivantes :



- **Mon personnage** : Modifier l'apparence de votre personnage P.E.C. et afficher vos récompenses.
- **Mode Scénario** : Choisissez cette option pour jouer seul ou prendre part à la campagne du jeu avec un autre joueur.
- **Chasse aux terroristes** : L'objectif d'une Chasse aux terroristes est simple, puisque vous devez éliminer tous les terroristes présents sur une carte. Vous pouvez choisir de jouer en solitaire, avec votre équipe ou en mode coopératif avec un à trois autres joueurs.
- **Versus** : Permet d'accéder au mode Versus, pour affronter d'autres joueurs sur ubi.com ou sur un réseau local.
- **Suppléments** :
  - Options : Modifier les paramètres généraux et la configuration des commandes.
  - Crédits : Découvrez les noms de tous ceux qui ont pris part au développement du jeu.
  - Contenu exclusif
  - Bonus Comcast

**Remarque :** En progressant dans le mode Scénario, vous pourrez reprendre la partie directement depuis l'un des checkpoints sauvegardés. Dans le mode Scénario coopératif, tous les checkpoints déclenchés sont sauvegardés pour l'hôte (modes Un joueur et Coopératif), tandis que les checkpoints sauvegardés pour le client ne sont pas mis à jour.

## MON PERSONNAGE

### PERSISTENT ELITE CREATION

Le système Persistent Elite Creation (ou P.E.C.) vous permet de créer une identité en ligne et de sauvegarder votre progression au fil des parties. Quand vous remportez ou perdez une partie, votre expérience évolue, vous pouvez améliorer votre personnage et débloquer plus d'options pour modifier son apparence.

### CRÉATION D'UN PERSONNAGE

Avant de rejoindre les Rainbow, vous devez créer et choisir l'apparence de votre personnage. Le menu Création de personnage apparaît automatiquement lorsque vous lancez le jeu pour la première fois, mais vous pouvez également y accéder à partir du Menu principal, en choisissant Mon personnage.

Le menu Création de personnage vous permet de créer un personnage unique, que vous pourrez incarner dans tous les modes du jeu. Vous pouvez même utiliser votre webcam pour photographier votre visage et l'appliquer à votre personnage. De cette façon, votre immersion dans le jeu sera totale !

## TENUES

- **Modèles d'équipement :** Ces modèles ont été conçus pour vous permettre de sélectionner facilement votre équipement dans le jeu. Vous pouvez créer jusqu'à quatre modèles prédéfinis pour changer facilement d'équipement entre deux parties.
- **Protection de corps :** Portée par votre personnage lors des parties, elle réduit vos mouvements mais vous protège contre les dommages. Il existe trois catégories de protections : légères (protection et encombrement réduits), standard (protection et encombrement normaux) et lourdes (protection et encombrement accrus).
- **Vêtements :** Choisissez parmi plusieurs articles vestimentaires (militaires ou mercenaires) afin de donner à votre personnage une apparence caractéristique. Plus votre personnage monte en grade, plus il débloque de tenues différentes.

## RÉCOMPENSES DIVERSES

En jouant, vous décrocherez peut-être des récompenses qui vous permettront de modifier l'apparence de votre personnage et de le faire évoluer.

### POINTS D'EXPÉRIENCE (EXP)

En employant différentes tactiques et en faisant preuve d'habileté pour progresser dans les différents modes du jeu, vous serez récompensé par des points d'expérience.

## GRADES

Quand votre habileté dépasse celle requise pour votre grade actuel, vous êtes automatiquement promu. En passant au grade suivant, vous débloquez de l'équipement pour votre personnage. Vous serez en mesure de voir tout ce que vous avez débloqué une fois la mission en cours terminée.

## AMÉLIORATIONS DE COMBAT ET ÉVOLUTIONS SPÉCIALES (ACES)

À côté des points d'expérience, vous pouvez obtenir des points de spécialisation grâce au système ACES. Les points que vous marquez pour avoir accompli certaines actions dans l'une des catégories ci-dessous vous permettront de débloquer des armes pour cette même catégorie. Les trois catégories disponibles sont les suivantes :

- **Tireur d'élite** : Votre précision et la distance de vos cibles vous permettent d'enranger des points de Tireur d'élite.
- **Combat rapproché** : Combinez des tactiques courte portée et une utilisation efficace des gadgets pour marquer des points de Combat rapproché.
- **Assaut** : Pour marquer des points d'Assaut, vous devez vous débarrasser des défenses de vos adversaires, comme les boucliers et les positions à couvert.

## RÉCOMPENSES

Des récompenses vous sont accordées quand vous remplissez certains objectifs en cours de partie. Certaines vous sont attribuées, par exemple, quand vous terminez la carte du mode Scénario ou quand vous finissez la première mission de la Chasse aux terroristes. D'autres récompensent votre habileté, sont attribuées aux joueurs ayant fait le plus grand nombre de victimes dans une manche, ou ayant atteint un objectif dans un certain laps de temps.

## CLASSEMENTS (STATISTIQUES)

Les classements vous permettent de consulter vos propres statistiques ou celle des autres joueurs dans les parties Affrontement, ou d'afficher les statistiques des meilleurs joueurs du monde entier pour chaque mode du jeu.

## PRÉFIXE

Un préfixe est un ensemble de trois lettres que vous choisissez et qui vous permet de vous distinguer des autres joueurs.

# INTERFACE DU JEU

## INTERFACE TACTIQUE

L'Interface tactique vous donne un contrôle total sur les actions des membres de votre équipe, grâce auxquels vous pouvez observer, planifier et mener vos assauts.

L'Interface tactique est divisée en trois grandes composantes qui vous aideront à prendre rapidement les meilleures décisions :

- **Statut de l'équipe** : Affiche les actions en cours de votre équipe.
- **Règles d'engagement** : Affiche le mode dans lequel se trouve l'équipe : Assaut ou Infiltration.
- **Icônes d'ordres** : Affiche les ordres actuellement disponibles, en fonction de votre environnement.



## STATUT DE L'ÉQUIPE

Le statut de l'équipe vous renseigne sur les actions en cours de votre équipe, pour vous aider à analyser la situation et donner des ordres adaptés.

## ICÔNES D'ORDRES

Ces icônes permettent de donner des ordres à votre équipe dans le cadre des Règles d'engagement que vous avez sélectionnées. Envoyez votre équipe à un endroit particulier et utilisez les touches B, V et N pour choisir l'action qu'ils devront effectuer, même si vous n'êtes pas avec eux à ce moment précis.

RÈGLES D'ENGAGEMENT : ASSAUT			
Situation	Touche B	Touche V	Touche N
Porte	Ouvrir et sécuriser	Ouvrir une brèche et sécuriser	Ouvrir, lancer une grenade frag et sécuriser
Porte ouverte	Entrer et sécuriser	Lancer une grenade flash et sécuriser	Lancer une grenade frag et sécuriser
En rappel	Entrer par la fenêtre	Monter	Descendre

RÈGLES D'ENGAGEMENT : INFILTRATION			
Situation	Touche B	Touche V	Touche N
Porte	Ouvrir et sécuriser	Ouvrir, lancer une grenade flash et sécuriser	Ouvrir, lancer une grenade fumigène et sécuriser
Porte ouverte	Entrer et sécuriser	Lancer une grenade flash et sécuriser	Lancer une grenade fumigène et sécuriser
En rappel	Entrer par la fenêtre	Monter	Descendre

## INTERFACE DU JOUEUR

La fenêtre de l'interface du joueur contient des informations spécifiques sur votre personnage, notamment :

### INFORMATIONS SUR L'ARME

- Cadence de tir : Automatique, Rafale, Coup par coup.
- Munitions restantes dans le chargeur
- Munitions restantes dans les autres chargeurs
- Nom et icône de l'arme

### GADGET

- Nom du gadget sélectionné
- Quantité restante

### BARRE D'EXPÉRIENCE

- Points d'expérience actuels et points requis pour passer au grade suivant

## ACES

- Points ACES

## SYSTÈME VIDÉO INCRUSTÉ

Sharon vous transmettra régulièrement des informations critiques pour votre mission. Celles-ci seront parfois diffusées au moyen d'un système vidéo incrusté.

# ARMES ET GADGETS

## ARMES

Vous aurez accès aux armes ci-dessous. Le choix d'une arme (ou de tout autre équipement) est un choix essentiellement tactique, qui peut vous permettre de mieux contrôler une situation.

- **Pistolets** : Ces armes vous seront particulièrement utiles quand vous n'aurez pas le temps de recharger votre arme principale ou si vous devez tirer en rappel.
- **Mitraillette** : Cette arme de combat rapproché utilise les mêmes munitions que le pistolet et permet de profiter des avantages du tir automatique.
- **Fusil-mitrailleur** : Cette arme de soutien bénéficie d'une cadence de tir impressionnante. En revanche, elle est relativement lourde et consomme plus de munitions.
- **Fusil d'assaut** : Cette arme au pouvoir d'arrêt important permet de neutraliser plus facilement l'ennemi quand il n'est pas possible de se mettre à couvert.
- **Fusil de Sniper** : Choisissez cette arme si vous devez tirer avec précision et atteindre des cibles éloignées.
- **Fusil de chasse** : Idéal en combat rapproché et pour se défendre, le fusil de chasse est une arme de courte portée avec une faible pénétration mais un pouvoir d'arrêt important.

## GADGETS

Vous pourrez compter sur les objets suivants :

- **Grenade frag** : Grenade à main standard. Les éclats qu'elle projette en explosant infligent des dommages importants à la cible.
- **Fumigènes** : Cette grenade libère un nuage de fumée grise permettant de se déplacer sans être repéré.
- **Flashbang** : Grenade produisant un éclair aveuglant et assourdissant, destiné à semer la confusion dans les rangs adverses et à désorienter la cible sans lui infliger de dommages. C'est l'arme idéale pour investir une pièce dans laquelle se trouvent des otages.
- **Charges explosives** : Idéales pour faire sauter les portes et tuer tous les ennemis qui se trouvent derrière.
- **C-4** : Cet explosif est reconnu pour sa durabilité et sa stabilité. Même s'il subit un choc, s'il est sectionné ou jeté dans le feu, il n'explosera pas. Le seul moyen consiste à utiliser un détonateur.
- **Grenade incendiaire** : Cette grenade létale provoque une réaction chimique dégageant une très forte chaleur. La moindre particule incandescente peut brûler la peau, les muscles ou même les os.

# MULTIJOUEUR

## PARTIE SUR UBI.COM™

Les règles qui s'appliquent aux parties sur ubi.com sont similaires à celles des parties réseau. Vous devez être enregistré pour jouer sur ubi.com. Cliquez sur Compte dans l'interface des parties multijoueur pour lancer votre navigateur Internet et vous connecter à la page d'enregistrement. Saisissez votre identifiant, votre mot de passe et votre adresse électronique (requis en cas d'oubli du mot de passe). Une fois enregistré, vous pouvez revenir à l'interface du jeu et entrer votre identifiant, votre mot de passe et accéder à l'écran permettant de sélectionner un canal.

## MODES MULTIJOUER

Rainbow Six Vegas 2 comprend trois modes multijoueur :

- **En ligne** : Rejoignez jusqu'à 15 autres joueurs dans des parties Internet sur ubi.com.
- **Réseau local** : Rejoignez jusqu'à 15 autres joueurs sur un réseau local.

## JOUER À UNE PARTIE

Une fois votre identité de joueur sélectionnée, ouvrez l'écran Partie personnalisée et choisissez Matchmaking d'amis ou Partie avec classement.

## PARTIE RAPIDE

Vous permet de commencer une partie aussi rapidement que possible.

## PARTIE PERSONNALISÉE

Choisissez une Partie personnalisée pour rechercher et sélectionner un type de partie spécifique.

## SYSTÈME MATCHMAKING

Le jeu va rechercher la partie la plus adaptée selon le niveau d'habileté du joueur, sa connectivité, sa langue et plusieurs critères avancés, de sorte que la partie proposée soit toujours la meilleure disponible au moment de la recherche.

## CRÉATION D'UNE PARTIE

Vous permet d'héberger une partie et de modifier différents paramètres : carte, durée de la partie, nombre de joueurs, sanctions en cas de tirs alliés, restrictions d'armement, etc.

## TYPE DE PARTIE

### MODES D'AFFRONTEMENT

Que vous jouiez seul ou par équipe, vous affrontez d'autres joueurs pour atteindre des objectifs variés sur différentes cartes.

**Attaque et défense** : Deux équipes s'affrontent pour le contrôle d'un objectif ; une équipe doit prendre une position d'assaut tandis que l'autre défend un objectif.

- **Récupération d'infos** : Trouvez et récupérez des informations cruciales avant que l'équipe adverse ne vous en empêche.

• **Sauver les otages** : Une équipe doit empêcher l'autre d'escorter les otages jusqu'au point d'extraction.

• **Démolition** : Placez votre bombe dans l'une des deux zones cibles et empêchez l'autre équipe de la désamorcer.

**Deathmatch par équipe** : Deux équipes s'affrontent et tentent de faire un maximum de victimes.

**Deathmatch** : Bataille en solitaire où chaque joueur tente de faire le plus grand nombre de victimes.

**Conquête totale** : Pour l'emporter, chaque équipe doit s'emparer des trois transmetteurs satellite et les conserver pendant 30 secondes.

**Leader de l'équipe** : Chaque équipe doit aider et défendre son leader pour s'assurer la victoire. Les leaders peuvent l'emporter en rejoignant le point d'extraction. Les joueurs peuvent ressusciter tant que leur leader est en vie.

## MODES COOPÉRATIFS

**Scénario coopératif** : Vous et l'autre joueur incarnez des membres d'élite des Rainbow. Ensemble, vous affrontez les terroristes. L'hôte (Bishop) donne ses ordres aux équipiers I.A., tandis que l'invité (Knight) progresse dans le scénario. Vous pouvez inviter un ami à vous rejoindre dans la campagne Un joueur à tout moment.

**Chasse aux terroristes coopérative** : Vous et jusqu'à trois autres joueurs travaillez de concert pour localiser et éliminer tous les terroristes sur la carte.

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas © 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved.

Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries.

Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Uses Bink Video © 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc. Powered by DemonWare. Unreal® Engine, Copyright 1998-2008, Epic Games, Inc. All rights reserved. Developed and published by Ubisoft Entertainment.

## GAGNEZ DES JEUX UBISOFT!

Enregistrez-vous dès maintenant sur le site <http://registrationcontest.ubi.com>  
Jeu gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions à l'intérieur.

- Date limite de participation: 31/10/2008.
- Règlement complet déposé disponible gratuitement en écrivant à  
UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel,  
93108 Montreuil-sous-Bois Cedex ou sur l'adresse <http://registrationcontest.ubi.com>.
- Lots à gagner : 10 jeux vidéo à gagner chaque semaine. Soit un total de 520 jeux  
d'une valeur commerciale de 31 200 euros (10 jeux à gagner chaque semaine  
pendant un an) d'une valeur commerciale unitaire de 60 euros TTC  
(art L 121-37 Ccons.).



# SUPPORT TECHNIQUE

## UBISOFT À VOTRE SERVICE...

### LE SERVICE CLIENTS UBISOFT

Site Internet : [www.support.ubi.com](http://www.support.ubi.com)

- **Guide de dépannage** : « Avant toute chose » pour les problèmes généraux.
- **FAQ** (Questions/Réponses) pour les problèmes particuliers.
- **Posez vos questions** à nos techniciens
- **Messagerie** technique personnelle.
- Les **dernières mises à jour** (patches) à votre disposition.

Si vous n'avez pas de connexion Internet, vous pouvez contacter nos techniciens au 0 892 700 265 (0,34 euro/min) du lundi au vendredi, de 10h à 20h.

### ASTUCES, SOLUCES

Téléphone : **0 892 70 50 30** (0,34 euros/min)

- Toutes les **Astuces** et les **Soluces complètes** de nos jeux.
- **Serveur vocal** 24h/24 7j/7.
- **Parlez en direct avec nos spécialistes** du lundi au vendredi, de 9h30 à 13h et de 14h à 19h.

### Passes au niveau supérieur et rejoins la communauté Rainbow Six® Vegas 2 pour :

- du contenu exclusif : informations, e-goodies...
- des concours réguliers avec de superbes lots
- des offres préférentielles : coffrets collector, éditions limitées...
- des trucs et astuces inédits
- rencontrer d'autres passionnés sur les forums et obtenir toute l'aide dont tu as besoin

**Rejoins-nous sur [www.rainbowsixgame.com](http://www.rainbowsixgame.com)!**

### Centre d'aide Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2

- Tutoriel complet sans informations sur le scénario
- Conseils stratégiques de l'équipe de développement
- Repérez les meilleurs points d'entrée avec le système tactique OPA (Observation-Planification-Assaut)
- Avancez discrètement grâce à la jouabilité silencieuse
- Débloquez des récompenses selon votre style

**Visitez [www.rainbowsixgame.com/help](http://www.rainbowsixgame.com/help)**

## GARANTIE

Ubisoft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l'« Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les cent quatre-vingts (180) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avérerait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubisoft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai, Ubisoft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 euros par produit multimédia.

Ubisoft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.

Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :

1) Prendre contact avec le Support Technique d'Ubisoft. Après avoir brièvement décrit le défaut dont le produit multimédia fait l'objet, l'Utilisateur se verra attribuer un numéro d'accord de retour.

2) Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.

Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 15 euros par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubisoft.

Important :

- Il est conseillé de procéder à cet envoi par «Colissimo suivi» ou par lettre recommandée avec accusé de réception, à l'adresse suivante : Support Technique Ubisoft, TSA 90001, 13859 Aix-en-Provence Cedex 3.
- Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.

Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Ubisoft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous les risques liés à une perte de profits, une perte de données, des erreurs, une perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.

Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

## PROPRIÉTÉ

L'Utilisateur reconnaît que l'ensemble des droits relatifs à ce produit multimédia, à ses éléments, à son emballage et à son manuel, ainsi que les droits relatifs à la marque, les droits d'auteur et copyrights, sont la propriété d'Ubisoft ou de ses concédants et sont protégés par la réglementation française ou autres lois, traités et accords internationaux relatifs à la propriété intellectuelle. Toute documentation associée à ce produit multimédia ne peut être copiée, reproduite, traduite ou transmise, en tout ou partie et quelle que soit la forme, sans le consentement préalable écrit d'Ubisoft.